

***NaftaVision***



# **Руководство по управлению проектом**

2023

# Содержание

<b>1. Условные обозначения и термины.....</b>	<b>4</b>
1.1. Условные обозначения.....	4
1.2. Перечень терминов и сокращений.....	4
<b>2. Введение.....</b>	<b>5</b>
<b>3. Концепция проекта.....</b>	<b>6</b>
<b>4. Управление проектом.....</b>	<b>7</b>
4.1. Создание нового проекта.....	7
4.1.1. Правило именования элемента дерева проекта.....	8
4.2. Выбор проекта.....	9
4.3. Удаление проекта.....	9
<b>5. Настройка безопасности.....</b>	<b>10</b>
5.1. Операции с пользователем.....	10
5.2. Авторизация.....	11
5.3. Операции с группой пользователей.....	13
5.4. Управление пользователями в группе.....	15
5.5. Назначение и удаление прав пользователей.....	16
5.6. Парольная политика учетных записей.....	17
<b>6. Экспорт/импорт конфигурации проекта и его составных частей.....</b>	<b>20</b>
6.1. Экспорт/импорт проекта.....	20
6.1.1. Экспорт проекта.....	20
6.1.2. Импорт проекта.....	21
6.1.3. Импорт в проект.....	21
6.2. Экспорт/импорт конфигурации проекта.....	22
6.2.1. Экспорт конфигурации проекта.....	22
6.2.2. Импорт конфигурации проекта.....	23
6.3. Экспорт/импорт станции оператора.....	24
6.4. Экспорт/импорт структуры.....	24
6.5. Множественный экспорт/импорт.....	24
6.5.1. Множественный экспорт.....	25
6.5.2. Множественный импорт.....	25
6.6. Множественные копирование/вставка.....	26

<b>7. Контроль версий.....</b>	<b>27</b>
7.1. Создание контрольной точки.....	27
7.2. Восстановление до контрольной точки.....	28
<b>8. Работа со структурой.....</b>	<b>30</b>
8.1. Создание структуры.....	30
8.2. Переименование структурной единицы.....	31
8.3. Удаление структурной единицы.....	32
8.4. Привязка структурной единицы к группе пользователей.....	32

# 1. Условные обозначения и термины

## 1.1. Условные обозначения



### **Внимание:**

Помечает информацию, с которой необходимо ознакомиться, чтобы учесть особенности работы какого-либо элемента программного обеспечения.



### **ОСТОРОЖНО:**

Помечает информацию, с которой необходимо ознакомиться, чтобы предотвратить нарушения в работе программного обеспечения либо предотвратить потерю данных.



### **ОПАСНО:**

Помечает информацию, с которой необходимо ознакомиться, чтобы избежать потери контроля над технологическим процессом.

## 1.2. Перечень терминов и сокращений

### **Проект**

Набор данных, который представляет конфигурацию SCADA.

### **SCADA**

Supervisory Control And Data Acquisition - диспетчерское управление и сбор данных.

## 2. Введение

Документ "Руководство по управлению проектом" (далее Руководство) относится к комплексу эксплуатационных документов программного обеспечения (ПО).

Проект - это набор данных, представляющих конфигурацию.

Руководство содержит следующую информацию:

- описание концепции проекта, дерева проекта;
- описание операций по управлению проектом: создание, выбор и удаление проекта;
- описание настроек безопасности: операции с пользователем, авторизация, операции с группой пользователей, управление пользователями в группе, назначение прав пользователям и группам пользователей;
- описание экспорта/импорта проекта и его составных частей;
- описание контроля версий, предназначенного для создания версий конфигурации проекта и возможности восстановления его до предыдущей конфигурации.



**Внимание:** Справочная информация доступна:

- из главного меню командой **Помощь > Справка**;
- по клавише **“F1”**;
- выбором пункта **Справка** из контекстного меню дерева проекта.



## 4. Управление проектом

Поиск любого элемента дерева проекта осуществляется в окне поиска.

"Горячие" клавиши управления элементами проекта представлены в Таблице 1.

**Таблица 1. "Горячие" клавиши управления элементами проекта**

Клавиши	Описание команды
Delete	Удалить выделенный элемент дерева проекта
F2	Переименовать выделенный элемент дерева проекта
Ctrl + Page Up	Переместиться на одну вкладку панели конфигурации влево
Ctrl + Page Down	Переместиться на одну вкладку панели конфигурации вправо
Tab	Переместиться по контролируемым элементам окна среды разработки
Enter	Открыть выделенную мнемосхему либо шаблон
↑ ↓	Переместиться вверх/вниз по элементам дерева проекта
→	"Развернуть" элемент иерархии дерева проекта
←	"Свернуть" элемент иерархии дерева проекта
Shift + ↑ или ↓	Выделение элементов в дереве проекта
Ctrl + ↑ или ↓ + Space	Выборочное выделение элементов в дереве проекта

### 4.1. Создание нового проекта

Для того, чтобы создать новый проект, необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустите среду разработки.
2. Откройте менеджер проектов. Для этого в верхней панели окна среды разработки выберите: **Проект > Открыть\Сменить проект**.
3. В правой боковой панели открывшегося окна менеджера проектов выберите кнопку **Создать**:



Рисунок 2. Менеджер проектов

4. В открывшемся диалоговом меню введите имя проекта:

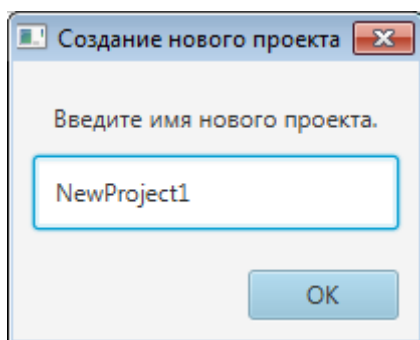


Рисунок 3. Имя нового проекта

5. Выберите **ОК** либо нажмите клавишу “**Enter**”.

Имя нового проекта появится в списке менеджера проектов<sup>1</sup>.

#### 4.1.1. Правило именования элемента дерева проекта

К элементам дерева проекта относятся проект, станция оператора, мнемосхемы, шаблоны и т.п.

##### Правило именования элемента

- Имя элемента должно быть уникальным в пределах узла.

Имя может содержать:

- буквы любого языка (верхнего и нижнего регистра);
- цифры;
- символы нижнего подчеркивания;

---

<sup>1</sup> Авторизация в новом проекте описана в п. 5.2. Авторизация Руководства



- пробелы (не в начале имени);
- точки (не в начале имени).

Запрещается использовать:

- специальные символы (@, №, %, /, ! и т.д.);
- более одного пробела подряд;
- более одной точки подряд.

**Таблица 2. Правило именования элемента**

Допустимые имена элемента	Недопустимые имена элемента
Operator 01 AvdeevAM	Operator...AvdeevAM
_USERSCRIPT_	@USERSCRIPT!
1780	000/1800/1780

## 4.2. Выбор проекта

Для того, чтобы выбрать проект, необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустите среду разработки.
2. Откройте менеджер проектов и укажите проект для выбора.
3. В правой боковой панели менеджера проектов нажмите кнопку **Выбрать**.  
Имя проекта появится в среде разработки слева, в окне **Дерево проекта**.

## 4.3. Удаление проекта

Для того, чтобы удалить проект, необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустите среду разработки.
2. Откройте менеджер проектов и выберите проект для удаления.
3. В правой боковой панели менеджера проектов выберите кнопку **Удалить**.
4. В появившемся диалоговом окне выберите **ОК**:  
Имя проекта будет удалено из списка менеджера проектов.

## 5. Настройка безопасности

Настройка безопасности работы с проектом включает в себя следующие действия:

### 1. Операции с пользователем:

- создание;
- удаление;
- переименование;
- замена пароля.

### 2. Авторизация.

### 3. Операции с группой пользователей:

- создание;
- удаление;
- переименование.

### 4. Управление пользователями в группе.

### 5. Назначение и удаление прав пользователей.

### 5.1. Операции с пользователем

Для того чтобы создать в проекте нового пользователя, необходимо выполнить следующие действия:

#### 1. Правой кнопкой мыши кликните на значок безопасности в дереве проекта:

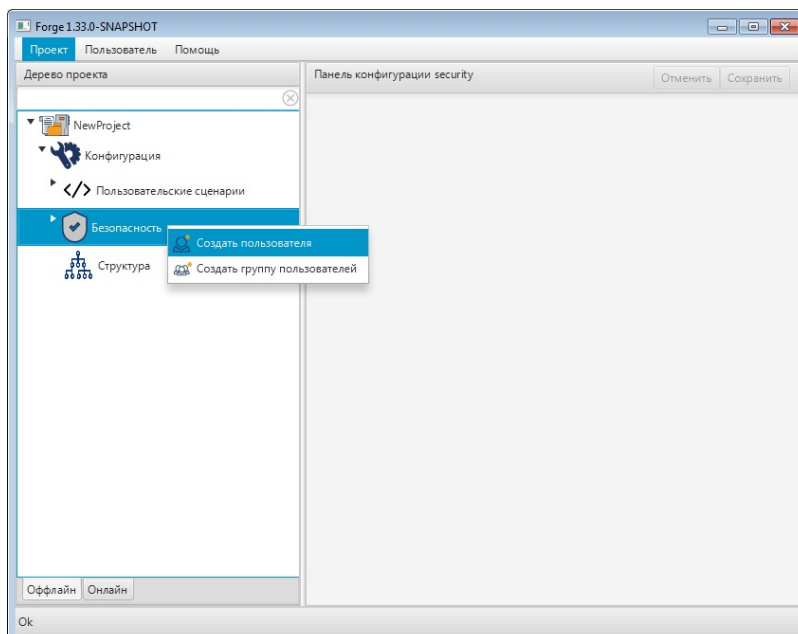
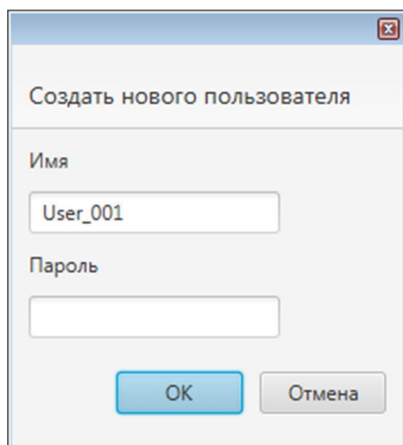


Рисунок 4. Создание пользователя

#### 2. Выберите **Создать пользователя**.

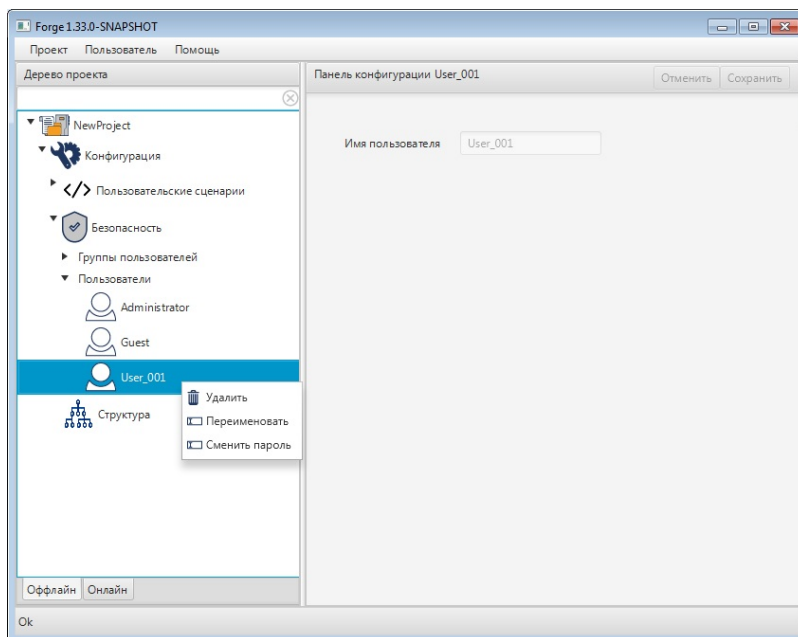
3. В открывшемся окне укажите имя и пароль (при необходимости) пользователя:



**Рисунок 5. Имя и пароль нового пользователя**

4. Нажмите **ОК**.

Имя пользователя появится в дереве проекта:



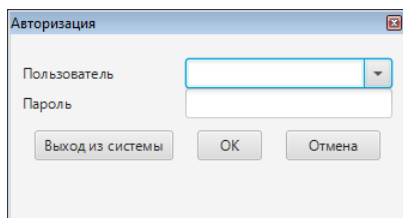
**Рисунок 6. Имя пользователя в дереве проекта**

Для того чтобы удалить, переименовать пользователя либо сменить пароль, кликните правой кнопкой мыши по его имени в дереве проекта и выберите соответствующую операцию.

## 5.2. Авторизация

Для того чтобы авторизоваться в проекте, необходимо выполнить следующие действия:

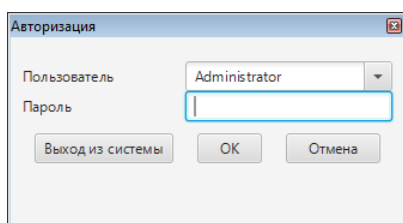
1. В верхней панели окна среды разработки выберите: **Пользователь > Авторизация**.
2. В открывшемся окне **Авторизация** введите/ выберите имя пользователя и пароль (если есть):



**Рисунок 7. Окно авторизации**

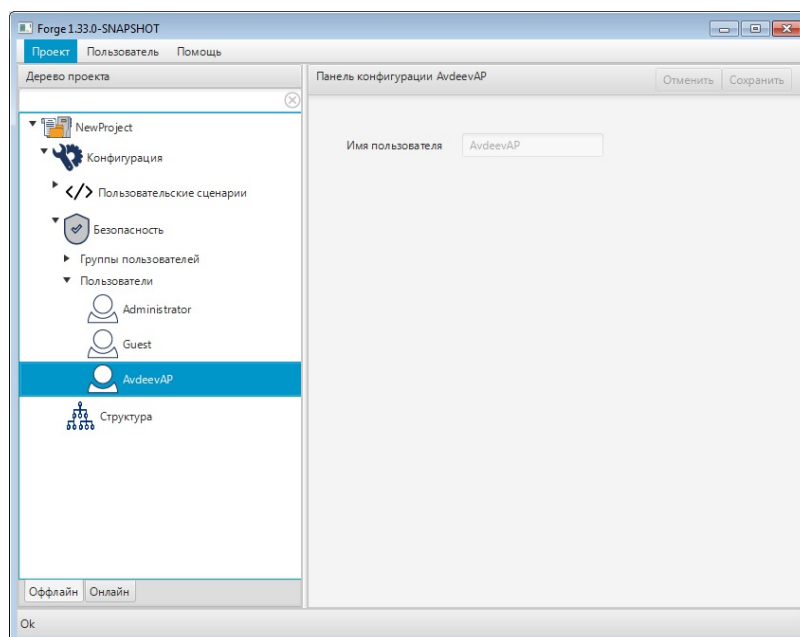


**Внимание:** В новом проекте выберите учетную запись **Administrator** без необходимости введения пароля.



**Рисунок 8. Окно авторизации в новом проекте**

3. Нажмите **ОК**.  
Имя пользователя появится во вкладке **Пользователь** в верхней панели окна среды разработки:




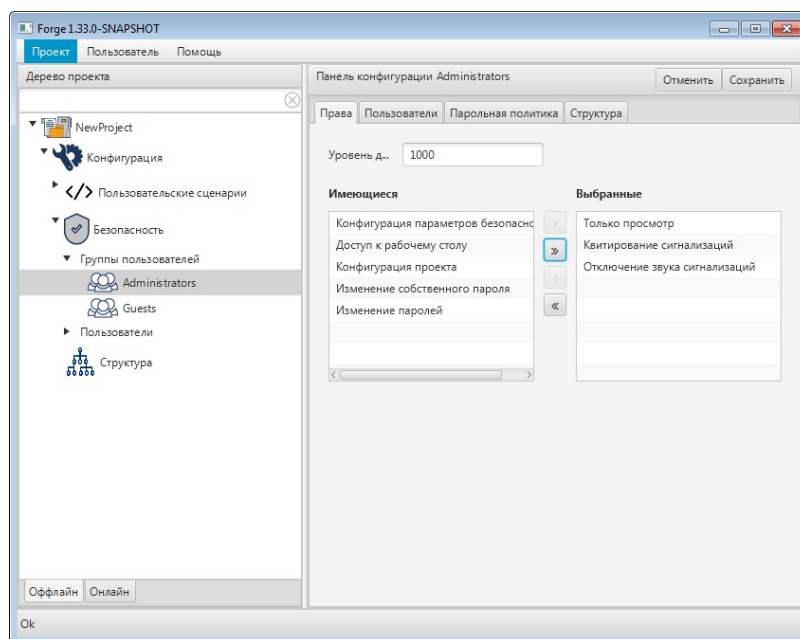
**Рисунок 9. Имя пользователя в главном меню**

4. Для выхода пользователя из проекта откройте окно авторизации и нажмите кнопку **Выход из системы**.

### 5.3. Операции с группой пользователей

Для того чтобы создать в проекте группу пользователей, необходимо выполнить следующие действия:

1. Во вкладке **Конфигурация** дерева проекта правой кнопкой мыши выберите значок безопасности .
2. В открывшемся контекстном меню выберите **Создать группу пользователей**. Новая группа пользователей появится во вкладке **Группы пользователей** дерева проекта:



**Рисунок 10. Группы пользователей в дереве проекта**

Для того, чтобы удалить или переименовать группу пользователей, выберите имя группы в дереве проекта правой кнопкой мыши и в выпавшем контекстном меню выберите соответствующую операцию.

Выполнение привязки структурной единицы к группе пользователей описано в разделе 8.5 [Привязка структурной единицы к группе пользователей Руководства](#).

После редактирования сохраните/отмените настройки, нажав на соответствующие кнопки Сохранить/Отменить в правом верхнем углу. Результат настройки будет сохранен в панели конфигурации.



**Внимание:** При выборе другой ноды, если в окне **Панель конфигурации** имеются несохраненные изменения, Forge предложит сохранить их через окно подтверждения, где

**Да** - сохранение измененных данных;

**Нет** - восстановление данных из базы данных;

**Отмена** - остаться на измененной ноде для дальнейшего редактирования.

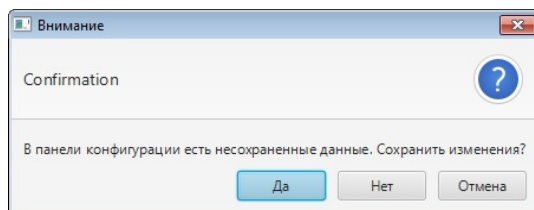



Рисунок 11. Окно подтверждения

## 5.4. Управление пользователями в группе

Управление пользователями в группе осуществляется в панели конфигурации группы пользователей:

1. Выберите нужную группу пользователей во вкладке **Безопасность** дерева проекта.
2. В окне **Имеющиеся** панели конфигурации выберите нужного пользователя левой кнопкой мыши.
3. Переместите пользователя в окно **Выбранные** при помощи кнопки добавления пользователя  в центре панели конфигурации:

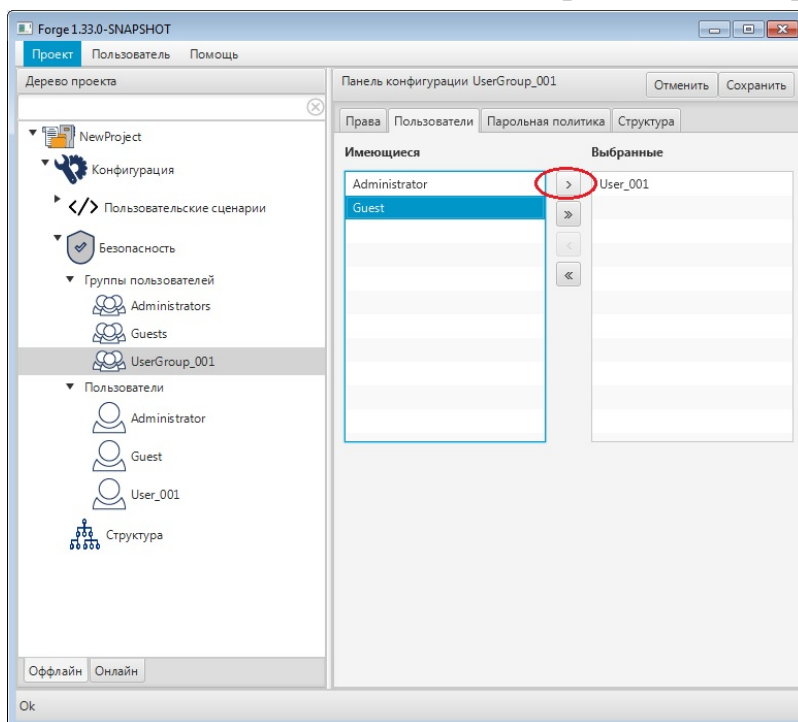





Рисунок 12. Окно управления пользователями в группе

Пользователь будет назначен выбранной группе.

Пользователь удаляется из группы аналогичным способом с помощью кнопки удаления пользователя  в центре панели конфигурации.

Кнопки  и  позволяют добавить/удалить всех пользователей списка.

## 5.5. Назначение и удаление прав пользователей

Права пользователей распространяются на работу с проектом, а также с главной панелью управления на экране станции оператора.

В конфигурации проекта предусмотрены следующие права:

- квитирование сигнализаций;
- конфигурация проекта;
- конфигурация параметров безопасности;
- изменение паролей;
- изменение собственного пароля;
- отключение звука сигнализаций;
- доступ к рабочему столу;
- только просмотр.



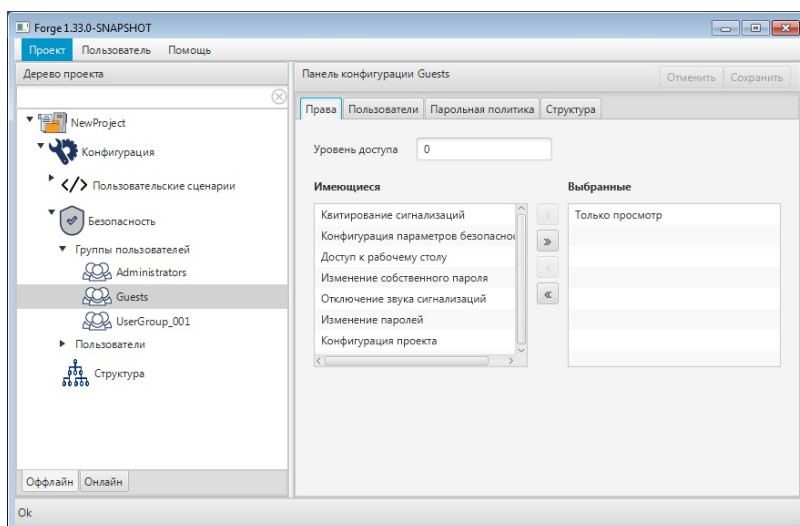
**Внимание:** Право "Конфигурация параметров безопасности" включает в себя право "Изменение паролей", которое в свою очередь содержит в себе право "Изменение собственного пароля".

Назначение прав производится во вкладке **Конфигурация > Безопасность > Группы пользователей**.

Выделите нужную группу пользователей левой кнопкой мыши.



В панели конфигурации во вкладке **Права** будут отображены окна **Имеющиеся** и **Выбранные**:







**Рисунок 13. Управление правами пользователей**

Права, назначенные данной группе, отображаются в окне **Выбранные**.

Добавление/удаление прав осуществляется при помощи перемещения из окна **Имеющиеся** в **Выбранные** и наоборот. Перемещение осуществляется посредством кнопок  и .

Кнопки  и  позволяют добавить/удалить полный список прав из одного окна в другое.

В поле **Уровень доступа** установите номинальное значение уровня доступа пользователя (0-1000), при котором 0 - минимальный уровень доступа (по умолчанию), 1000 - максимальный уровень доступа.

В поле **Время действия пароля** установите срок действия пароля пользователя (1-366, в днях). Значение 0 устанавливается в том случае, если время действия пароля не ограничено.

## 5.6. Парольная политика учетных записей

Для обеспечения высокого уровня безопасности учетных записей в системе существует политика паролей, обеспечивающая достаточную сложность, длину пароля и частоту смены пароля пользователей.

Настройка единых требований к паролям пользователей осуществляется с помощью групповых политик.

Для настройки политики паролей:

1. Откройте вкладку проекта **Конфигурация** > **Безопасность** > **Группы пользователей**.
2. Выделите нужную группу пользователей левой кнопкой мыши.

3. В панели конфигурации во вкладке **Парольная политика** будут отображены политики.

Панель конфигурации Administrators

Отменить Сохранить

Права Пользователи **Парольная политика** Структура

Время действия, дней	<input type="text" value="14"/>
Минимальная длина	<input type="text" value="5"/>
Не должен содержать имени пользователя	<input checked="" type="checkbox"/>
Должен содержать букву в верхнем регистре	<input checked="" type="checkbox"/>
Должен содержать букву в нижнем регистре	<input checked="" type="checkbox"/>
Должен содержать цифру	<input checked="" type="checkbox"/>
Должен содержать специальный символ	<input checked="" type="checkbox"/>
Количество паролей в истории	<input type="text" value="1"/>

**Рисунок 14. Парольная политика**

4. Заполните поля:

- Время действия, дней – срок действия пароля. После истечения этого срока система потребует у пользователя сменить пароль (если значение 0, то срок действия пароля не ограничен);
- Минимальная длина – минимальное количество символов в пароле (если значение 0, то пароль не требуется).

5. Установите флаги в полях:

- Не должен содержать имени пользователя – запрет использовать имя учетной записи в пароле;
- Должен содержать букву в верхнем регистре;
- Должен содержать букву в нижнем регистре;
- Должен содержать цифру;
- Должен содержать специальный символ <sup>2</sup>;

<sup>2</sup> Специальный символ - это символ, значение unicode которого не может быть представлено в виде буквы или цифры. Например, !, @, #, \$, % и т. п.

- Количество паролей в истории – количество новых уникальных паролей, которые пользователь должен использовать, прежде чем можно будет повторно использовать старый пароль.

## 6. Экспорт/импорт конфигурации проекта и его составных частей

В среде разработки предусмотрена возможность экспорта/импорта проекта и его составных его частей:

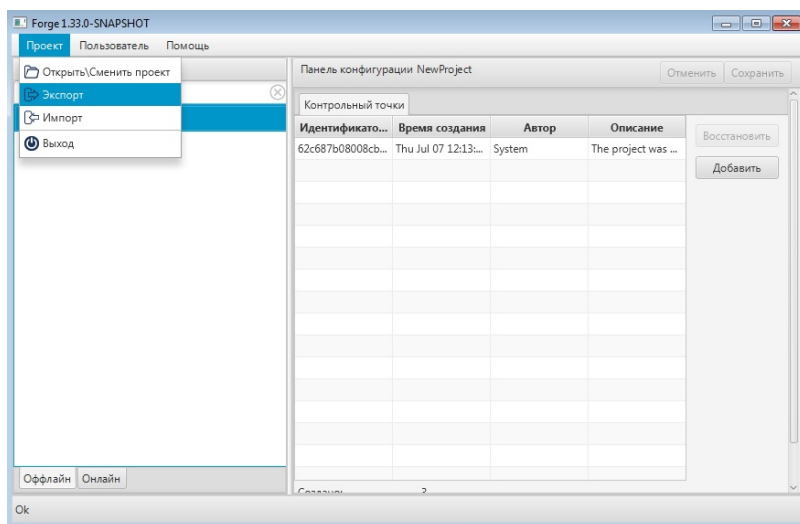
- конфигурации;
- станций оператора;
- структуры.

### 6.1. Экспорт/импорт проекта

#### 6.1.1. Экспорт проекта

Для того, чтобы экспортировать ранее созданный проект, необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустите среду разработки.
2. В менеджере проектов выберите проект для экспорта (см. пункт 4.2 настоящего Руководства).
3. В верхней панели открывшегося окна выберите: **Проект > Экспорт**.



#### Рисунок 15. Экспорт проекта

4. Далее укажите директорию для экспорта, а также имя и тип файла (с расширением **.csv**) проекта.
5. Выберите **Сохранить**.  
Файл с заданным именем и расширением **.csv** будет сохранен в указанной директории.

### 6.1.2. Импорт проекта

Для того, чтобы импортировать проект, необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустите среду разработки.
2. В менеджере проектов откройте проект, в который необходимо импортировать данные другого проекта, либо создайте новый (см. п. 4.1 Создание нового проекта настоящего Руководства).
3. В верхней панели окна среды разработки выберите: **Проект > Импорт**.

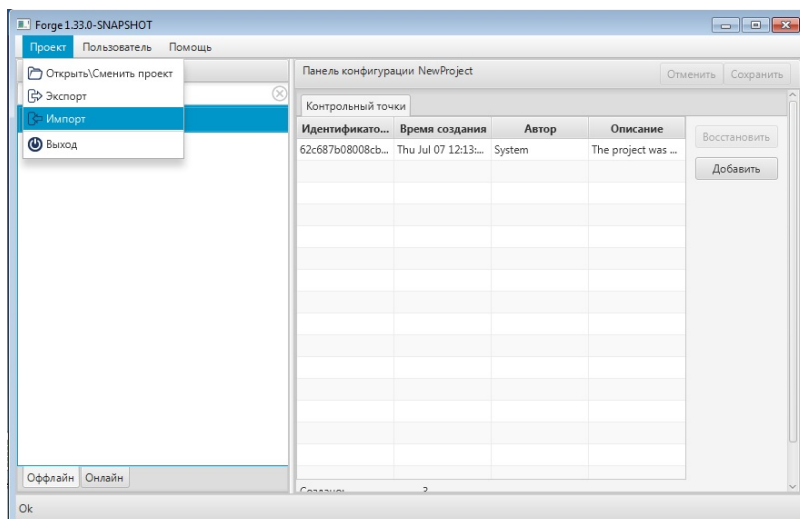


Рисунок 16. Импорт проекта

4. Укажите нужную директорию и имя файла проекта с расширением **.csv**.
5. Выберите **Открыть**.

Данные текущего проекта будут заменены на данные импортированного проекта.



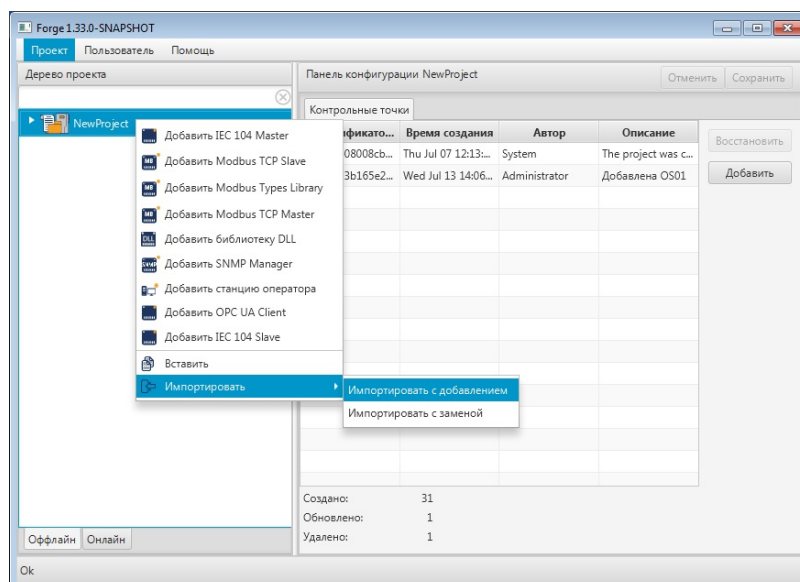
**ОСТОРОЖНО:** Во время операции *Импорт* данные текущего проекта заменяются на данные импортируемого проекта **полностью**.

### 6.1.3. Импорт в проект

Импортировать в проект можно двумя способами:

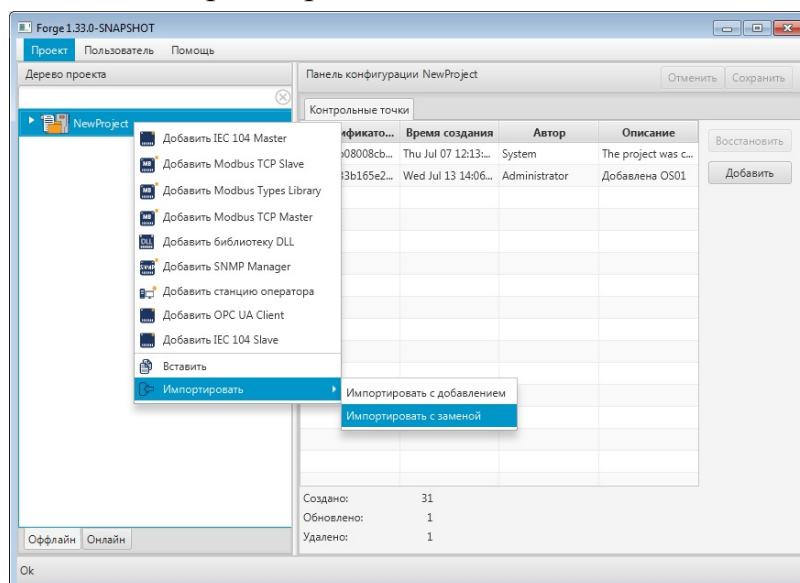
1. с добавлением;

При импорте с добавлением в проект текущие данные остаются, при совпадении имен к импортируемым элементам дерева проекта в названии в конце добавляется порядковый номер.



**Рисунок 17. Импорт с добавлением  
2. с заменой.**

При импорте с заменой в проект текущие элементы дерева проекта, имена которых совпадают с импортируемыми, заменяются на импортируемые элементы дерева проекта **полностью**.



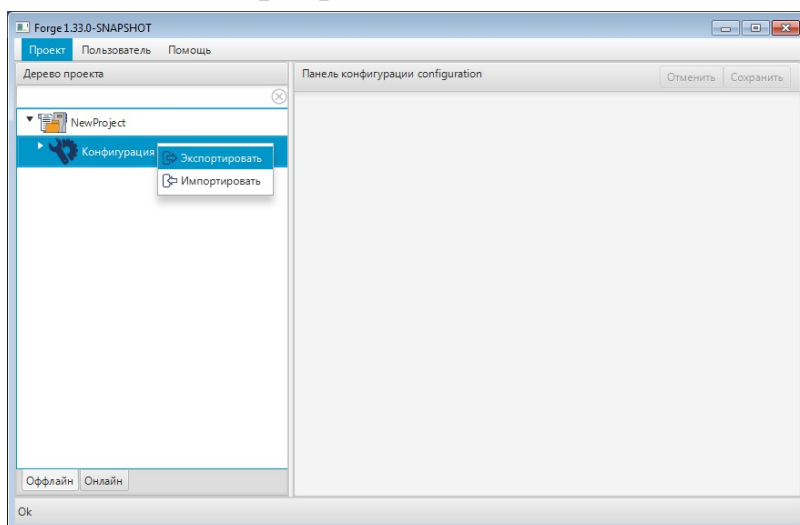
**Рисунок 18. Импорт с заменой**

## 6.2. Экспорт/импорт конфигурации проекта

### 6.2.1. Экспорт конфигурации проекта

Для того, чтобы экспортировать ранее созданную конфигурацию проекта, необходимо выполнить следующие действия:

1. В дереве проекта выберите значок конфигурации правой кнопкой мыши и нажмите **Экспортировать**:



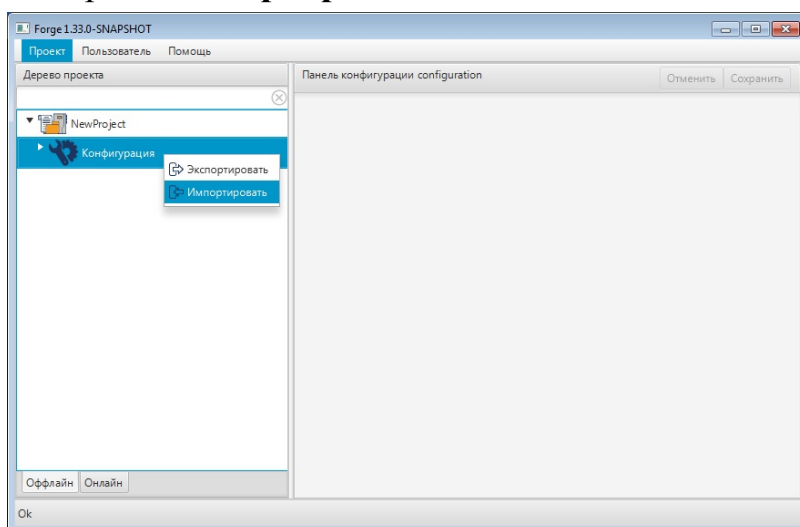
**Рисунок 19. Экспорт конфигурации проекта**

2. В открывшемся окне **Экспорт configuration** укажите имя и путь сохранения файла с расширением **.csv**.
3. Выберите **Сохранить**.  
Файл с заданным именем и расширением **.csv** будет сохранен в указанной директории.

### 6.2.2. Импорт конфигурации проекта

Для того, чтобы импортировать конфигурацию проекта, необходимо выполнить следующие действия:

1. В дереве проекта выберите значок конфигурации правой кнопкой мыши и выберите **Импортировать**:



**Рисунок 20. Импорт конфигурации проекта**



**ОСТОРОЖНО:** Во время операции *Импорт* данные текущей конфигурации проекта заменяются на данные импортируемой конфигурации **полностью**.

2. В открывшемся окне **Импорт configuration** укажите путь расположения файла для импорта.
3. Выделите нужный файл правой кнопкой мыши и выберите **Открыть**. Данные текущей конфигурации проекта будут заменены на данные импортированной конфигурации.

### 6.3. Экспорт/импорт станции оператора

Экспорт/импорт станции оператора производится по аналогии с экспортом/импортом конфигурации проекта (см. п. 6.2. [Экспорт/импорт конфигурации проекта](#) данного Руководства).



**ОСТОРОЖНО:** Во время операции *Импорт* данные текущей станции оператора заменяются на данные импортируемой станции оператора **полностью**.



**Внимание:** При импорте станции оператора в проект конфликта имен не возникает.

### 6.4. Экспорт/импорт структуры

Экспорт/импорт структуры производится по аналогии с экспортом/импортом конфигурации проекта (см. п. 6.2 [Экспорт/импорт конфигурации проекта](#) данного Руководства).



**ОСТОРОЖНО:** Во время операции *Импорт* данные текущей структуры заменяются на данные импортируемой структуры **полностью**.

### 6.5. Множественный экспорт/импорт

В среде разработки предусмотрена возможность множественного экспорта/импорта составных частей проекта: конфигурации, станций оператора, структуры и т.д.



### 6.5.1. Множественный экспорт

Для того, чтобы экспортировать сразу несколько составных частей проекта, необходимо выполнить следующие действия:

1. В дереве проекта выберите все нужные ноды левой кнопкой мыши, зажав на клавиатуре "Ctrl", далее кликните правой кнопкой мыши по любой из выделенных нод и нажмите **Экспортировать**:

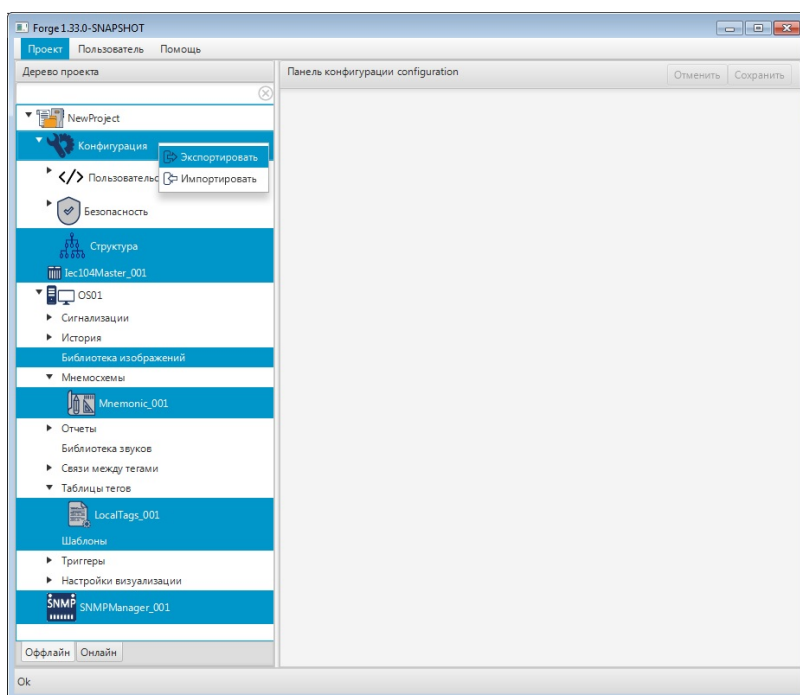


Рисунок 21. Множественный экспорт

2. В открывшемся окне **Экспорт *имя ноды***<sup>3</sup> укажите имя и путь сохранения файла с расширением **.csv**.
3. Выберите **Сохранить**. Файл с заданным именем и расширением **.csv** будет сохранен в указанной директории.

### 6.5.2. Множественный импорт

Для того, чтобы импортировать сразу несколько составных частей проекта, необходимо выполнить следующие действия:

1. В дереве проекта выберите элемент, в который будут импортироваться данные, кликните правой кнопкой мыши и нажмите **Импортировать**:

<sup>3</sup> Указывается имя ноды, которую Вы выделили последней.

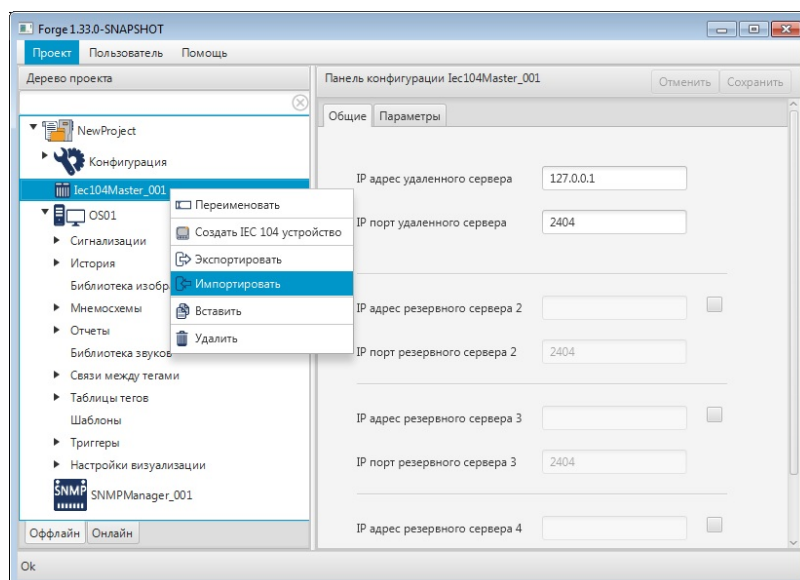


Рисунок 22. Множественный импорт



**ОСТОРОЖНО:** Во время операции *множественного импорта* в сам элемент дерева проекта при совпадении их имён текущие данные заменяются на импортируемые данные **полностью**. При импорте в родительский элемент дерева проекта или в проект текущие данные остаются, при совпадении имен к импортируемым элементам дерева проекта в названии в конце добавляется порядковый номер.

2. В открывшемся окне **Импорт *имя ноды***<sup>4</sup> укажите путь расположения файла для импорта.
3. Выделите нужный файл правой кнопкой мыши и выберите **Открыть**.

Множественный импорт возможен в тот же элемент дерева проекта, в родительский элемент дерева проекта или в проект.

## 6.6. Множественные копирование/вставка

Операции множественных копирования/вставки аналогичны операциям множественных экспорта/импорта, описанным в п. 6.5 Руководства, за исключением того, что работа идет с буфером обмена.

<sup>4</sup> Указывается имя ноды, которую Вы выделили последней.

## 7. Контроль версий

Контроль версий предназначен для создания версий конфигурации проекта и возможности восстановить проект в состояние на момент создания предыдущей версии.

Контроль версий включает в себя следующие действия:

- создание контрольной точки;
- восстановление до контрольной точки.

### 7.1. Создание контрольной точки

Контрольную точку можно создать после того, как были внесены изменения в конфигурацию проекта: добавлены, обновлены или удалены какие-либо объекты. Для того чтобы добавить новую контрольную точку, необходимо выполнить следующие действия:

1. Выберите проект.
2. В панели конфигурации отобразится список контрольных точек. Список сгруппирован в хронологическом порядке, и содержит время и дату создания контрольной точки, комментарий и имя автора.
3. В правой боковой панели открывшегося окна нажмите кнопку **Добавить**:

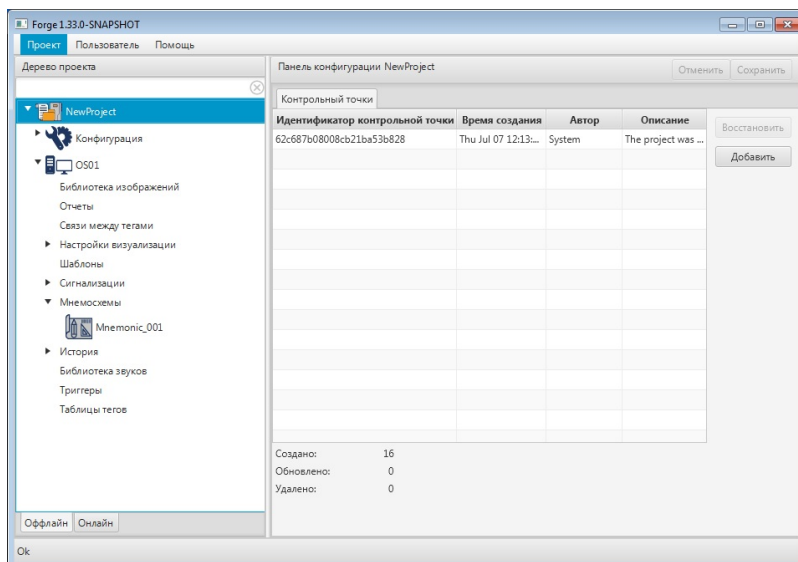


Рисунок 23. Создание контрольной точки

4. В открывшемся диалоговом окне введите комментарий – описание контрольной точки.

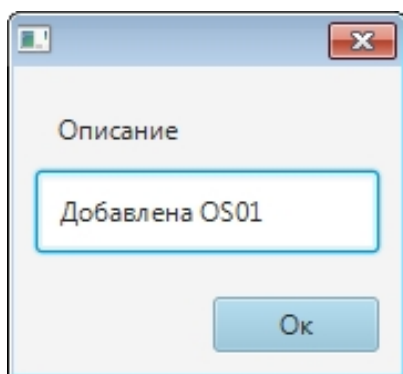


Рисунок 24. Описание контрольной точки

5. Нажмите **ОК** либо клавишу "Enter".

В списке контрольных точек появится новая контрольная точка. Текущая дата, время и имя автора создания контрольной точки добавляются автоматически.

## 7.2. Восстановление до контрольной точки

Для того чтобы восстановить предыдущую версию конфигурации проекта до контрольной точки, необходимо выполнить следующие действия:

1. Выберите проект.
2. В панели конфигурации отобразится список контрольных точек.
3. Выберите из списка контрольную точку, до которой требуется восстановить конфигурацию проекта.
4. В правой боковой панели открывшегося окна нажмите кнопку **Восстановить**:

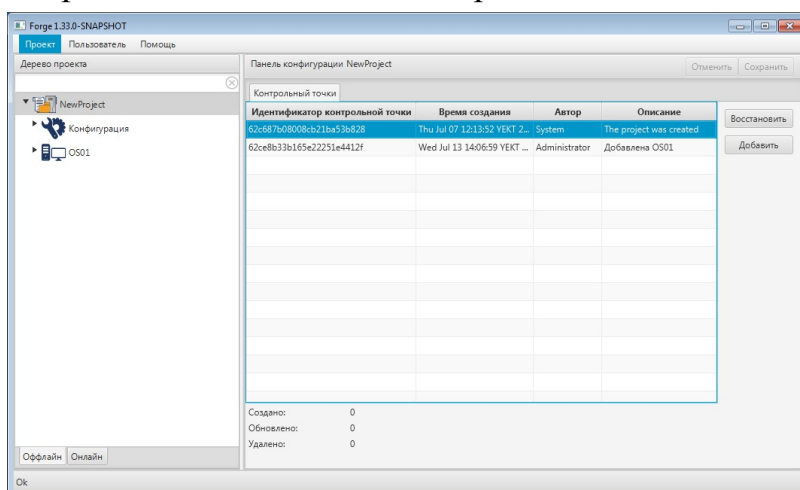


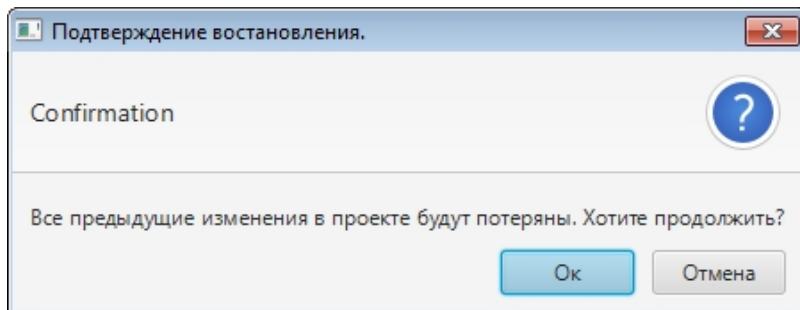
Рисунок 25. Восстановление контрольной точки

5. В появившемся диалоговом окне подтвердите необходимость восстановления конфигурации проекта до контрольной точки:



**ОСТОРОЖНО:** Восстановление предыдущей версии приведет к потере всех предыдущих изменений в проекте.

Окно подтверждения восстановления



В результате восстановится конфигурация проекта до момента создания контрольной точки.

## 8. Работа со структурой

Структура предназначена для построения объектной иерархии предприятия из структурных единиц: от крупных – к мелким (например: Завод – Цех – Печь – Клапан).

Количество уровней структуры неограниченно.

Для структурной единицы доступны следующие действия:

- добавление структурной единицы;
- переименование структурной единицы;
- удаление структурной единицы.

### 8.1. Создание структуры

Чтобы создать новую структуру, выполните действия:

1. В дереве проекта левой кнопкой мыши выберите вкладку **Структура**.

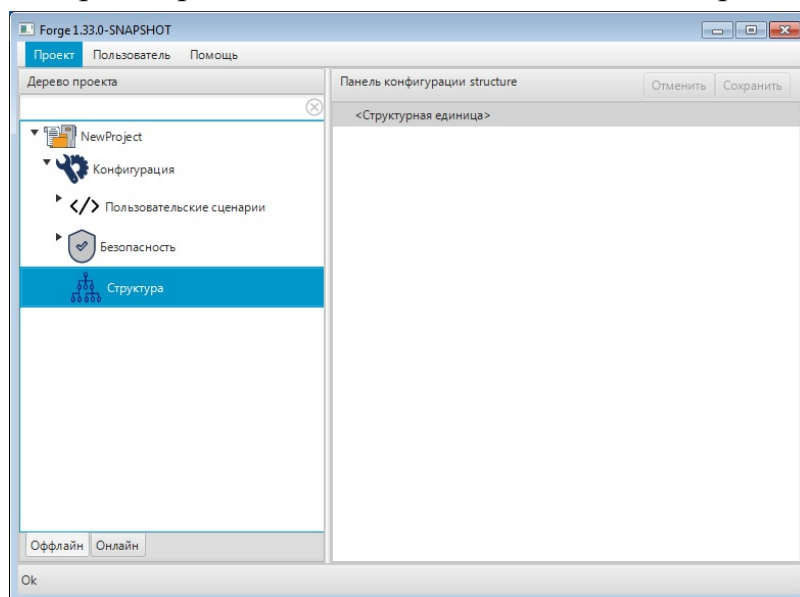
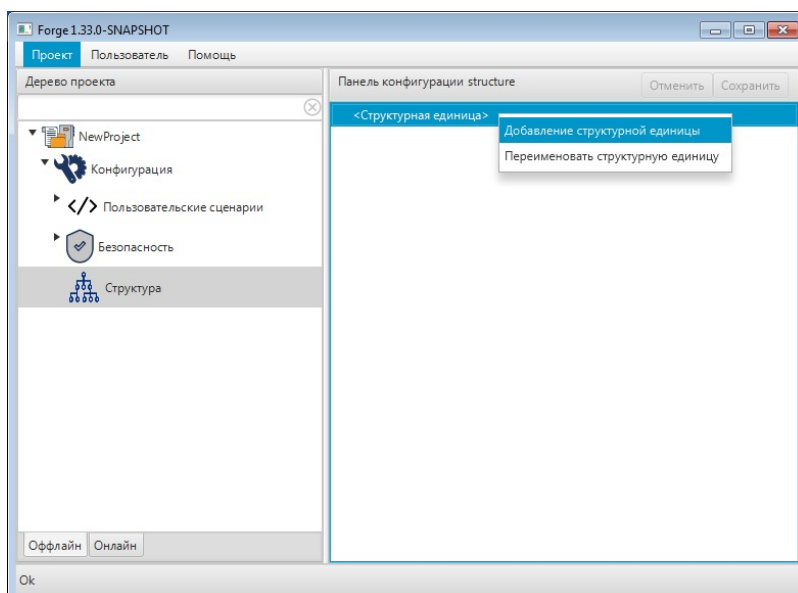


Рисунок 26. Вкладка "Структура"

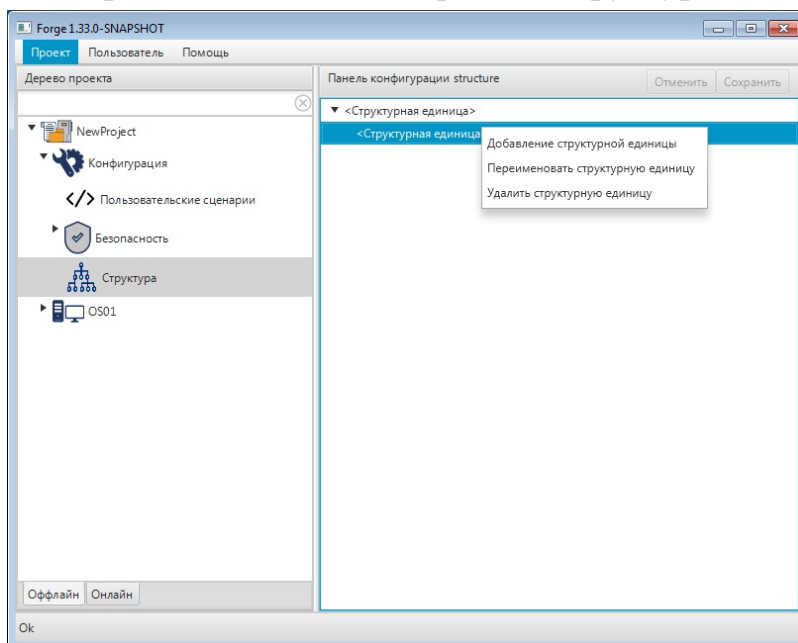
2. В правой части окна откроется панель конфигурации.  
В ней по умолчанию отобразится структурная единица верхнего уровня.
3. Чтобы добавить новую структурную единицу выберите родительский элемент - структурную единицу, к которой требуется добавить дочерний элемент, и в контекстном меню выберите **Добавить структурную единицу**.



**Рисунок 27. Добавление структурной единицы**

Созданная дочерняя структурная единица отобразится в структуре проекта ниже имеющейся родительской. Новой структурной единице присваивается имя по умолчанию.

#### 4. Повторяйте шаг 3 для построения структуры.

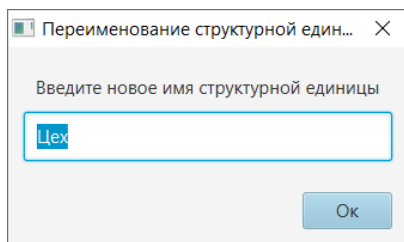


**Рисунок 28. Меню структурной единицы**

## 8.2. Переименование структурной единицы

Чтобы переименовать структурную единицу, нажмите на структурную единицу правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите **Переименовать**

**структурную единицу.** В открывшемся диалоговом окне введите имя и нажмите **ОК**.



**Рисунок 29. Переименование структурной единицы**

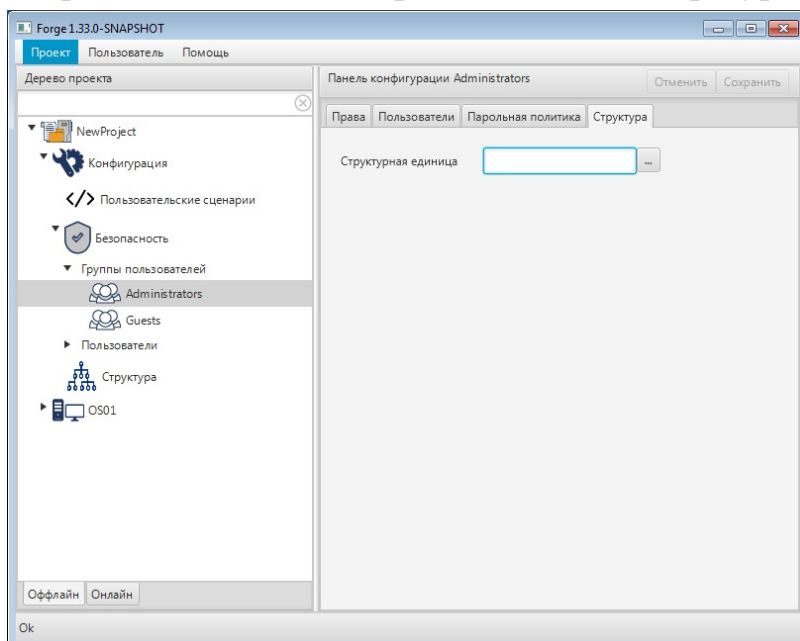
### 8.3. Удаление структурной единицы

Чтобы удалить структурную единицу, нажмите на структурную единицу правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите **Удалить структурную единицу**. В открывшемся окне подтвердите действие.

### 8.4. Привязка структурной единицы к группе пользователей


Чтобы выполнить привязку структурной единицы к группе пользователей, выполните действия:

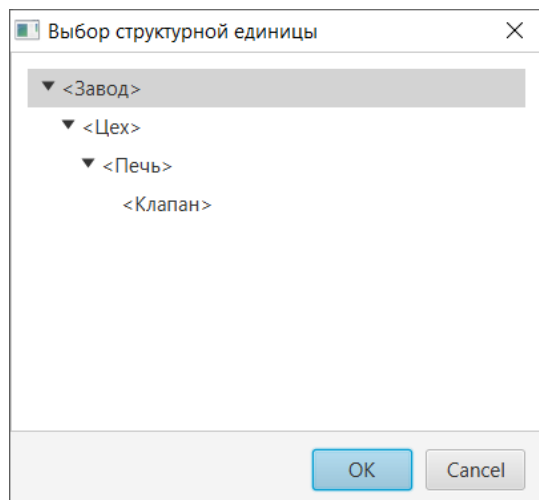
1. Перейдите на вкладку **Конфигурация > Безопасность > Группы пользователей**.
2. Выберите группу из дерева проекта.  
В правой части окна откроется панель конфигурации.



**Рисунок 30. Привязка к группе**



3. На вкладке **Структура** в поле **Структурная единица** введите значение вручную или нажмите кнопку  и в окне выберите нужную структурную единицу.



**Рисунок 31. Выбор структурной единицы**